



Copa de España de Flag Football Open

31-10-2020 · Sueca (Valencia)

**GUIA Y PLAN ESPECIFICO DE
MEDIDAS PREVENTIVAS
CONTRA EL COVID-19**

GUIA DE LA COMPETICIÓN

COPA DE ESPAÑA DE FLAG FOOTBALL ADULT (OPEN MIXTO)

1. SEDE, FECHAS Y EQUIPOS PARTICIPANTES EN LA COMPETICION

En esta primera edición de la competición participaran un total de 8 equipos en categoría Open Mixto:



La competición se disputará íntegramente el sábado 31 de octubre de 2020 en el [Estadio Antonio Puchades de Sueca \(Valencia\)](#)



2. ROSTER Y CONTROL DE LICENCIAS

Todos los equipos deberán enviar antes del 24 de octubre de 2020, un roster completo, con número de licencia en vigor y dorsal, emitido por su federación territorial o nacional en cada caso, incluyendo a todos los participantes en la competición hasta un máximo de 15 integrantes, incluidos jugadores y staff a fefa@fefas.es y director-competiciones@fefas.es

Dada la situación el número máximo de integrantes de un equipo queda limitada a 15 personas entre las que solo se podrán incluir jugadores y staff. En ningún caso está permitido la asistencia de familiares o directivos del club.

El control de licencias se realizará antes del acceso a las instalaciones, al mismo tiempo que se realiza el control de temperatura y entrega de documentación recogida en los protocolos del CSD y FEFA. Cada participante mostrará su DNI o identificación oficial acreditativa a la entrada y bajo ningún concepto se lo entregará a nadie.

Ningún integrante, sin excepción, de un equipo podrá acceder a las instalaciones si no entrega toda la documentación requerida, realiza el control de temperatura o no tiene licencia en vigor.

3. ESTRUCTURA Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

La fase previa se dividirá en 2 grupos de 4 equipos cada uno que se enfrentarán todos contra todos, dentro del mismo grupo, a una sola vuelta (3 partidos).

Finalizada la fase previa, se realizará una clasificación por grupos que determinará la fase final de la competición en la que jugarán los dos primeros clasificados de cada grupo:



4. GRUPOS Y CUADRO DE PARTIDOS

En esta primera edición, al no existir una referencia anterior de la misma competición, los grupos se han creado por sorteo dirigido intentando evitar, en medida de lo posible, que en el mismo grupo coincidan equipos de la misma comunidad autónoma, o de la misma provincia en segundo nivel:

GRUPOS (OPEN MIXTO)	
Grupo OP-A	Grupo OP-B
Equipo Madrid A	Equipo Madrid B
Equipo Valencia A	Equipo Valencia B
Equipo Alicante A	Equipo Alicante B
Atlantic Devils	Murcia Cobras

Murcia Cobras y Atlantic Devils al no tener otro equipo que pertenezca a la misma comunidad autónoma, quedaran encuadrados automáticamente en un grupo cada uno.

El sorteo se realizará telemáticamente días antes de la competición a través de la plataforma ZOOM y mediante la página web <https://echaloasuerte.com/> por la opción de "asocia elementos de dos listas", por el que se determinara que equipos de cada provincia se encuadraran dentro de cada grupo.



Al margen de los resultados obtenidos en el sorteo de equipos, el cuadro previo de partidos queda establecido de la siguiente forma:

Horario	ESTADIO DE SUECA (VALENCIA)							
	Campo 1				Campo 2			
9:30 - 11:00	LLEGADA DE EQUIPOS Y CONTROL							
11:00 - 12:00	1	Equipo Madrid A	Vs	Equipo Valencia A	2	Equipo Alicante A	Vs	Atlantic Devils
12:00 - 13:00	3	Equipo Madrid B	Vs	Equipo Valencia B	4	Equipo Alicante B	Vs	Murcia Cobras
13:00 - 14:00	5	Equipo Valencia A	Vs	Equipo Alicante A	6	Atlantic Devils	Vs	Equipo Madrid A
14:00 - 15:00	7	Equipo Valencia B	Vs	Equipo Alicante B	8	Murcia Cobras	Vs	Equipo Madrid B
15:00 - 16:00	9	Equipo Madrid A	Vs	Equipo Alicante A	10	Equipo Valencia A	Vs	Atlantic Devils
16:00 - 17:00	11	Equipo Madrid B	Vs	Equipo Alicante B	12	Equipo Valencia B	Vs	Murcia Cobras
17:00 - 18:00	SF1	Clasificado 1 OP-A	Vs	Clasificado 2 OP-B	SF2	Clasificado 1 OP-B	Vs	Clasificado 2 OP-A
18:00 - 19:00	FIN	Ganador SF1	Vs	Ganador SF2				
19:00 - 20:00	CLAUSURA Y ENTREGA DE PREMIOS							

5. REGLAMENTO DE JUEGO

Se jugará aplicando el reglamento vigente de flag 5x5 y que se puede descargar directamente desde la web de FEFA, con las siguientes salvedades:

1. Todos los partidos correspondientes a la misma franja horaria comenzaran de forma simultánea al sonido de la bocina en todos los campos.



2. La primera mitad del partido será de 22 minutos a tiempo corrido en el que cada equipo contara con un tiempo muerto cada uno pero que no detendrán el reloj de partido.
3. Se avisará el 2 minutos warning de la primera mitad con la bocina y de nuevo al finalizar el tiempo de la primera mitad del partido.
4. La segunda mitad del partido comenzara también simultáneamente en todos los campos al sonido de la bocina.
5. El segundo tiempo será de 18 minutos a tiempo corrido y 2 minutos de tiempo real, con 2 tiempos muertos por equipos que si detendrán el reloj del partido.
6. Se avisará el 2 minutos warning de la segunda mitad con la bocina y a partir de este momento comenzaran los 2 minutos de tiempo real que ya controlaran los árbitros del encuentro.

6. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y DESEMPATE

Tanto para las rondas de fase previa de cualquiera de las categorías, como en los triangulares, en la que es necesario establecer una clasificación, los criterios de desempate serán los recogidos en la Normativa de Competición vigente y que son los siguientes:

1. Mayor número de porcentaje de victorias.
2. Enfrentamiento directo entre dos o más equipos:
 - a. Mayor número de porcentaje de victorias entre ellos.
 - b. Menor número de puntos recibidos por entre ellos.
 - c. Mayor diferencia de puntos anotados y recibidos entre ellos.
3. Menor media de puntos recibidos por partido en el total de la competición.
4. Mayor diferencia de medias de puntos anotados y recibidos en el total de la competición.
5. Menor número de jugadores expulsados en el total de la competición.
6. Sorteo realizado por FEFA en presencia de un representante de cada equipo.

7. PRORROGAS

Para todos los partidos de la Spanish Flag Bowl que requieran de prórroga el sistema a emplear será el siguiente:

1. Sorteo para determinar primer atacante.



2. Cada equipo dispondrá de un drive de ataque empezando desde el centro del campo en 1º y Goal.
3. Si persistiera el empate tras este periodo extra, de nuevo sorteo para determinar quién empieza atacando.
4. Iniciando los ataques desde la yarda 5 rival en 1º y Goal, cuando un equipo consiga anotar finalizará el partido, muerte súbita.

8. JUGADORES EXPULSADOS

Si durante un partido un jugador es expulsado deberá abandonar el terreno de juego por lo que reste de partido, no pudiendo permanecer en la banda ni dentro del terreno de juego. El jugador deberá permanecer obligatoriamente en su ZONA DE DESCANSO prefijada.

Una vez finalizado el partido se reunirá un Comité de Urgencia que lo compondrán el referee de dicho partido, el Director de Competiciones y el Coordinador del CTA de FEFA, para decidir si esa expulsión además conllevará que dicho jugador no pueda ser alineado en el siguiente partido programado para su equipo, o en caso de falta muy grave si conlleva la expulsión definitiva para lo que reste de competición. La decisión se comunicará al responsable del equipo.

La decisión no será recurrible dado que el sistema de competición exige decisiones inmediatas.

9. PRESENTACIÓN EN EL TERRENO DE JUEGO

Se ha trabajado en un sistema de competición en el que, en medida de lo posible, los equipos tengan una ronda de descanso entre partido y partido.

Es necesario y muy importante que todos colaboremos de cara a poder respetar los horarios ya que de no hacerlo será fácil acumular retrasos en el torneo eso sin contar con posibles prórrogas o lesiones que pudieran producirse. Por ello, todos los equipos están **OBLIGADOS A CONOCER Y ESTAR ATENTOS** a sus horarios de partidos y campo que les corresponde y deberán estar listos para acceder al campo cuando se lo requieran los árbitros desde 10 minutos antes de la hora programada para su partido en un lugar que se designara para tal fin, cercano a su campo de juego.

Nadie de la organización estará encargado de localizar, avisar o reclamar la presencia de equipos. Llegada la hora del partido si un equipo no está listo para empezar el partido se le declarará perdedor del encuentro.

10. CIRCUNSTANCIAS NO CONTEMPLADAS

Aunque hemos tratado de aportar cuanta más información posible, es más que probable que haya temas que no hayan sido reflejados y otros que seguro que pudieran aparecer o variar. A medida que se produzca cualquier cambio, que esperamos que sean los mínimos se comunicarán a los equipos, En especial en lo que se refiere a horarios de partidos. FEFA se reserva el derecho de poder realizar alguna modificación por necesidades organizativas que surjan. En cualquier caso, esperamos que sean mínimas y de producirse serían comunicadas con la mayor antelación posible.

En lo que se refiere a temas de competición, que hayan podido no quedar reflejados en la presente Guía y que tampoco estuvieran reflejados en los reglamentos vigentes de FEFA, caso de producirse alguna incidencia durante el Campeonato la Organización determinará una resolución durante el mismo, sin perjuicio del derecho que pueda tener cualquier club de presentar una reclamación escrita posteriormente en FEFA si considera que se ha vulnerado cualquier norma.

Deseamos que todos los participantes puedan disfrutar de una gran jornada de flag football, y tomar nota de los errores que a buen seguro se producirán en la presente edición de cara a asentar esta nueva competición pueda seguir creciendo.



PLAN ESPECIFICO DE MEDIDAS PREVENTIVAS CONTRA EL COVID-19

COPA DE ESPAÑA DE FLAG FOOTBALL ADULT (OPEN MIXTO)

Aunque ya todos somos perfectamente conocedores de las distintas medidas preventivas establecidas en los protocolos del CSD y FEFA, creemos que es conveniente para su fácil comprensión y aplicación de estas, establecer un plan específico de la actividad, con puntos y medidas concretas siguiendo un orden cronológico de desarrollo de la propia actividad.

1. LLEGADA DE LOS EQUIPOS

La llegada de los equipos está programada a las 9:30 de la mañana. Al ser una competición en la que participan 8 equipos es complicado establecer una hora de llegada a cada uno para facilitar una entrada en las instalaciones escalonada y segura. Por ello se establecerán fuera de las instalaciones, 8 zonas de espera separadas entre sí, en las que deberá esperar cada equipo a que sean llamados para acceder a la instalación.



2. CONTROL DE LICENCIAS, RECOGIDA DE DOCUMENTACION Y TOMA DE TEMPERATURA

Una vez que los equipos ya hayan llegado a las instalaciones, se procederá a llamar uno por uno, siendo los primeros equipos en entrar los que jueguen en la primera franja horaria. Los participantes del equipo al que se haya llamado deberán formar en una fila ordenada. Antes de acceder a la instalación cada participante deberá:

1. Mostrar al DCP el NIF para el control de licencias.
2. Entregar al DCP la declaración responsable y el formulario de localización de personal perfectamente relleno y firmado por el participante o tutor legal en caso de menores de edad
3. El DCP le tomara la temperatura.
4. Desinfectara la suela del calzado que lleva puesto o se cambiara de calzado antes de acceder a la instalación.
5. Desinfectara sus manos con solución hidro-alcohólica
6. Una vez que hayan pasado todos los controles, recogerán el avituallamiento y se dirigirán directamente sin excepciones a su ZONA DE DESCANSO situada en las gradas e indicadas en el gráfico.

¡¡Importante!! Para los deportistas el uso de la mascarilla es obligatoria en todo momento excepto durante los partidos, en el que su uso será voluntario. Para el resto de las personas (técnicos, árbitros, staff, personal de apoyo) será obligatorio durante toda la competición.



3. ACCESO Y USO DE LOS VESTUARIOS

Se recomienda limitar, en medida de lo posible, el uso de los vestuarios a todos los participantes. No obstante, si esto no fuera posible, se priorizará su uso para los equipos que no sean de la comunidad autónoma donde se celebra la competición o que dispongan de un alojamiento en la misma, y siempre por estricto orden de distancia hasta su domicilio (sede del club), del siguiente modo:

1. LG Oled Las Rozas Black Demons
2. Madrid Capitals
3. Murcia Cobras
4. Alicante Sharks
5. San Juan Dolphins
6. Valencia Firebats
7. Atlantic Devils
8. Sueca Ricers

4. DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

- Desde que comienza el primer partido hasta que acabe la final, es muy importante que todos los equipos estén en sus zonas indicadas en cada momento y no estén deambulando por la instalación:
- Durante toda la jornada siempre habrá 4 equipos en el campo. El uso de las mascarillas de los deportistas que estén en ese momento jugado será voluntario, pero el resto de las personas (técnicos, árbitros, personal de apoyo, staff) tendrán que llevarla puesta obligatoriamente.
- Cada equipo tendrá en disposición de juego 2 balones homologados para la competición que tendrán que desinfectar una vez acabado el partido y antes de comenzar el siguiente.
- Durante el partido, ningún jugador o técnico podrá dirigirse a los árbitros ni a ninguna persona del staff de FEFA rompiendo la distancia social de 2 metros. En caso de infringir esta norma supondrá una conducta antideportiva.
- Queda terminantemente prohibido abandonar las instalaciones durante toda la jornada. A cualquiera que salga de las instalaciones, salvo autorización y por causas de fuerza mayor no podrá volver a entrar y quedara expulsado de la competición.

- No se realizará sorteo inicial. El equipo que juegue como local iniciara el partido y el equipo visitante iniciara la segunda mitad.
- Quedan terminantemente prohibidos los saludos y muestras de afecto antes, durante y después del partido
- Este completamente prohibido el intercambio de material entre personas de distinto equipo.
- Se recomienda a todos los árbitros el uso de silbatos electrónicos.
- Es posible que las normas y medidas aquí contempladas puedan verse modificadas, anuladas o implementadas en función de la evolución de la pandemia y de las consideraciones de FEFA.

5. CLAUSURA Y ENTREGA DE TROFEOS

Una vez acabada la final, se procederá con la entrega de trofeos al primer y segundo clasificado. Los equipos formaran alrededor de la mesa de trofeos en el orden fijado en el gráfico y siempre con la mascarilla puesta y manteniendo una distancia mínima entre grupos de 2 metros. Solamente el capitán o la persona designada por el equipo acudirá a la mesa cuando se le llame y se le entregará el trofeo y las medallas de todo el equipo y regresará a la zona donde está su equipo.

Una vez entregados los trofeos y despedida la competición, los equipos que no vayan a pasar por vestuarios abandonaran la instalación inmediatamente.

Es muy importante que una vez acabados los partidos evitemos las muestras de afecto con el resto de los equipos.





Copa de España de Flag Football Open

31-10-2020 · Sueca (Valencia)

**GUIA Y PLAN ESPECIFICO DE MEDIDAS PREVENTIVAS
CONTRA EL COVID-19**