

MODIFICACIONES AL REGLAMENTO DE JUEGO 7X7

- Cada equipo dispondrá de 7 jugadores en el campo
- La longitud del terreno de juego será de 70 yd con dos End Zones de 9-10 yd a cada lado del campo
- La anchura del terreno de juego será de 35 yardas entre sideline
- Las Hask Mark estarán situadas a 10 yd de la sideline
- Se reduce el alcance lateral de la caja de tackle a tres yardas del jugador de línea central de la formación
- Se reduce la zona de bloqueos a tres yardas lateralmente del jugador de línea central de la formación, así como tres yardas por delante y por detrás de la línea de scrimmage
- Después del sorteo, el juego comienza desde la yarda 15 del equipo que ataque
- En 4º down un equipo podrá jugarlo o declinarlo, en cuyo caso, la siguiente jugada comenzara desde la yarda 15 del equipo contrario que será el que comience el ataque
- En el snap, habrá al menos **cuatro** jugadores en la línea de scrimmage atacante, con no menos de dos numerados del 50 al 79
- En el momento del Snap no podrá haber más de **tres** jugadores en backfield
- El tiempo por cuarto será de 8 minutos
- No hay jugadas de chut a palos
- En el try, la anotación por touchdown se establece en 1 punto si el Snap se realiza desde la yarda 3 y en 2 puntos si el Snap se realiza desde la yarda 5