

## **MODIFICACIONES AL REGLAMENTO DE JUEGO PARA LA MODALIDAD DE 7X7 CADETE (2024)**

- El reglamento por aplicar para las competiciones oficiales de categoría Cadete de FEFA, será el denominado Reglas e Interpretaciones del Fútbol Americano 2023-2024, con las modificaciones al mismo que a continuación se relacionan.
- Cada equipo dispondrá de 7 jugadores en el campo.
- La longitud del terreno de juego será de 80 yd con dos End Zones de 10yd a cada lado del campo.
- Se permitirá reducir la medida en cuanto a la longitud para adaptarla a las disponibles en el terreno de juego o bien por el formato de competición; pero esta nunca podrá ser inferior a 50 yardas.
- La anchura del terreno de juego será de 35 yardas entre sideline.
- Las Hask Mark estarán situadas a 10 yd de la sideline.
- Se reduce el alcance lateral de la caja de tackle a tres yardas del jugador de línea central de la formación.
- Desaparece cualquier alusión o mención a la zona de bloqueo bajo.
- Después del sorteo, el juego comienza desde la yarda 25 del equipo que ataque; yarda 15 en terrenos de 50 yardas.
- En 4º Down un equipo podrá decidir jugarlo o declinarlo.
- Si decide jugarlo y no se consigue un primer down, la siguiente jugada comenzara desde el punto donde la pelota haya sido declarada muerta a menos que este punto situé la misma a menos de la yarda 25 del equipo contrario, en cuyo caso el equipo contrario comenzara su ataque desde su yarda 25; yarda 15 en terrenos de 50 yardas.
- En el snap, habrá al menos cuatro jugadores en la línea de scrimmage atacante, con no menos de **dos** numerados del 50 al 79

- En el momento del Snap y durante toda la jugada, el equipo atacante deberá tener, al menos, dos jugadores inelegibles lo sean estos por posición o por numeración.
- En el momento del Snap no podrá haber más de tres jugadores en backfield.
- De situarse en la formación del ataque, algún jugador inelegible por numeración, pero no por posición, para poder ser declarado elegible:
  - Deberá estar obligatoriamente situado en dos puntos
  - Deberá mantener claramente levantada la mano, al menos durante dos segundos, antes del snap.
  - Deberá mantenerse en la formación ofensiva, al menos dos jugadores inelegibles, cumpliendo tal condición durante toda la jugada.
- El tiempo por cuarto será de 8 minutos
- No hay jugadas de chut de scrimagge
- En el try, la anotación por touchdown se establece en 1 punto si el Snap se realiza desde la yarda 3 y en 2 puntos si el Snap se realiza desde la yarda 5
- Es falta personal, cualquier acción cuyo punto de contacto inicial sea por debajo de la cintura contra cualquier jugador desde el momento del snap hasta que la pelota sea declarada muerta.
- Si el contacto inicial se produce por encima de la cintura, pero por la acción de este y sin rotura en la continuidad del contacto inicial, durante la acción se produjese un contacto por debajo de la cintura, del mismo jugador que inicio el contacto, este contacto no será considerado como falta.
- Tampoco será considerado como falta cualquier contacto por debajo de la cintura que se produzca por efecto o a consecuencia del bloqueo de un jugador contrario.

- Sera penalizado con procedimiento ilegal cualquier secuencia de cuatro jugadas de carrera consecutivas.
- Cualquier falta producida, sea aceptada o declinada, no hace que la cuenta de secuencias de jugadas de carrera se ponga a cero. La cuenta únicamente se pondrá a cero con cada cambio de posesión.
- Para el conteo de la secuencia de jugadas, en las faltas declinadas se mantendrá el estatus de la jugada efectivamente realizada, si esta es de pase contara como pase y si es de carrera contara como carrera.
- De los 7 jugadores defensivos solo pueden hacer pass rush los líneas defensivos, situados delante de la línea de ataque, pero para ello:
  - Deberán estar colocados en tres o cuatro puntos.
  - Su casco estará situado, como máximo, en el hombro exterior del jugador de la línea de ataque más exterior.
- Siempre habrá como máximo un jugador de línea defensivo menos que el total de jugadores en la línea de ataque. Excepto si en línea de ataque solo hay dos jugadores. En ese caso podrá haber dos jugadores en la línea de defensa.
- Los jugadores defensivos, que no estén situados en la línea de defensa, deberán estar al menos a 2 yardas por detrás de la Zona Neutral.
- Están prohibido cruzar la zona neutral de forma predeterminada (BLITZ), por parte de cualquier jugador de la defensa que no esté situado en la línea de defensa.
- Después del snap, cualquier entrega de la pelota o cualquier acción que simule la entrega, a mano, por parte del portador de la pelota hace que todos los jugadores defensivos puedan cruzar la Zona Neutral y placar por detrás de la misma.
- Después del Snap, si el pasador abandona la caja de tackles con la pelota en posesión, todos los jugadores defensivos podrán cruzar la Zona Neutral y placar por detrás de la misma.